

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ФГБУ «Зейский государственный  
природный заповедник»

\_\_\_\_\_ С.Ю. Игнатенко

«28» апреля 2017 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении эколого-познавательной игры «В рыбьем царстве»,  
посвященной Дню мигрирующих рыб.

### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в городской эколого-познавательной игре (далее Игра) «В рыбьем царстве».
- 1.2. Организатором Игры является Зейский государственный природный заповедник.
- 1.3. Игра проводится в рамках Международного дня мигрирующих рыб в форме познавательной командной эстафеты.

### 2. Цели и задачи Игры

- 2.1. Цель Игры – воспитание экологического мировоззрения учащихся.
- 2.2. Задачи Игры:
  - привлекать внимание общественности к проблеме защиты водных ресурсов;
  - создавать условия для познавательной деятельности учащихся во внеурочное время;
  - способствовать формированию у детей желания вносить посильный вклад в дело охраны природы;

### 3. Условия участия в Игре

- 3.1. В Игре принимают участие команды образовательных учреждений г.Зей. Вопрос об участии в игре решается учреждением добровольно.
- 3.2. Руководитель команды (учитель) направляет заявку об участии до 15 мая по адресу [stabr78@yandex.ru](mailto:stabr78@yandex.ru) или по тел. 89145665857 Стаброва Наталья Николаевна. В заявке указывается название учреждения, Ф.И.О. и контактный телефон учителя.
- 3.3. Информация для подготовки участников (буклеты, информационные материалы) предоставляются руководителям команды.
- 3.4. Состав команды: 8 учащихся 3 классов с учителем. Не допускается участие детей, принимавших участие в игре 2016 года.
- 3.5. Каждая команда должна подготовить «Визитную карточку». В названии команды следует использовать названия рыб бассейна Амура и Зей.
- 3.6. У каждого участника должен быть бейдж – карточка с указанием имени участника и названия (эмблемы) команды.

### 4. Порядок проведения Игры

- 4.1. Время проведения Игры – 18 мая в 14.00
- 4.2. Место проведения: ДДТ «Ровесник».
- 4.3. Ход Игры:
  - 4.3.1. Представление команд:

Каждая команда поочередно, согласно жеребьевке, представляет свои «Визитные карточки». Представление в любой сценической форме: название, девиз, эмблема, рассказ, стихотворение, песня, танец и т.д., включая комбинированные формы. Видео, презентации не используются.

Время представления «Визитной карточки» не более 2-х минут.

Жюри оценивает выступления по 5-бальной системе.

4.3.2. Путешествие по игровым станциям:

На территории ДДТ «Ровесник» располагаются игровые «станции».

Представитель команды получает маршрутный лист, согласно жеребьевке.

Команды двигаются согласно своему маршруту от «станции» к «станции».

На «станциях» работают консультанты. Консультант выдает участникам задания и объясняет правила его выполнения.

Все задания даются в игровом или творческом виде.

Команды выполняют задания в полном составе (8 учащихся).

Команды стартуют одновременно, подходят к своей «станции» и выполняют задание в течение 10 минут. По истечении отведенного времени сигнал об окончании задания, затем участники перемещаются к другой «станции». В маршрутном листе консультанты отмечают количество набранных баллов.

Общее количество станций 6.

Тематика станций:

- 1 - Игровая станция «В шкуре лосося»;
- 2 - Игровая станция «Спасение рыб»;
- 3 - Познавательная станция «Рыбы Зеи»;
- 4 - Познавательная станция «Рыбы Амура»;
- 5 - Творческая станция «Асфальтная живопись»;
- 6 – Конкурс капитанов

4.3.3. Подведение итогов:

По прохождении всех станций баллы суммируются и сверяются результаты. Жюри определяет победителей и проводит церемонию награждения.

## **5. Награждение участников**

1.1. Команда, набравшая большее количество баллов награждается дипломом I степени, призами от WWF. Остальные команды награждаются дипломами за победу в номинациях.

89145665857

Стаброва Наталья Николаевна